

**PENGEMBANGAN APLIKASI *VIRTUAL TOUR* BERBANTUAN *VIRTUAL REALITY* SEBAGAI MEDIA INFORMASI WILAYAH
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

Oleh:
Edi Susilo
Universitas Negeri Yogyakarta
boenglons@gmail.com

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini untuk mengembangkan aplikasi *virtual tour* berbantuan *virtual reality* sebagai media informasi wilayah Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta dan menguji kelayakan hasil pengembangannya.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Research and Developmet* (RND) yang mengacu pada model *waterfall* dengan melalui tahapan: analisis, desain, implementasi, uji unjuk kerja, dan publikasi. Pengujian produk menggunakan standar ISO 9126 meliputi: *functionality*, *portability*, *reliability*, dan *usability*. Objek penelitian ini adalah civitas akademik Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta. Ukuran sampel penelitian sebanyak 30 responden berdasarkan pada sampling *kuota*. Selanjutnya sampel ditentukan menggunakan sampling *purposive*, dan sampling *insidental*. Pengumpulan data menggunakan metode interview, kuesioner dan observasi.

Hasil penelitian menunjukkan: (1) Pengujian aspek *functionality* 96% sangat layak. (2) Pengujian aspek *portability* produk dapat digunakan pada *web browser* berbasis *dekstop*: Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, dan Safari tanpa mengalami masalah. (3) Pengujian aspek *reliability* menggunakan *software* WAPT8.1, untuk mengukur *successful sessions*, *pages* dan *hits* didapatkan hasil rata-rata 100%. (4) Pengujian aspek *usability* 83% sangat layak.

Kata Kunci: *Virtual Tour*, *Virtual Reality*, Media Informasi.